|  |
| --- |
| host |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| host\_id | INT | PK | NOT NULL |
| host\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |

Host tabellen er for eieren av systemet/ den som skal hoste systemet. Det kan kun være en host, men en host kan ha flere events. Feks. hosten er TG. TG har sommer og vinter event. innenfor TG sommer og TG vinter eventene, kan det gå flere turneringer.

|  |
| --- |
| event |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| event\_id | INT | PK | NOT NULL |
| event\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| host\_id | INT | FK | NOT NULL |

En host kan ha flere events, men en et event kan bare og må ha en host. Et event kan ha flere turneringer, men en turnering kan bare og må høre til et event.

|  |
| --- |
| turnering |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| turnering\_id | INT | PK | NOT NULL |
| turnering\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| type\_id | INT | FK | NOT NULL |
| status | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| spill\_id | INT | FK |  |
| event\_id | INT | FK |  |

Eventer vil inneholde turneringer av ulike slag. En turnering har tre statuser (påmelding, startet, ferdig).

|  |
| --- |
| type\_turnering |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| type\_id | INT | PK | NOT NULL |
| type\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| min\_lag | INT |  | NOT NULL |
| max\_lag | INT |  | NOT NULL |
| min\_spiller | INT |  | NOT NULL |
| max\_spiller | INT |  | NOT NULL |

Det vil finnes flere typer turneringer til ulikt bruk og til forskjellige spill. Noen spill har lag med 5v5, eller 3v3. Andre spill har ingen lag, altså 1v1.

|  |
| --- |
| spill |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| spill\_id | INT | PK | NOT NULL |
| spill\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |

Systemet legger til rette for turneringer for ulike spill (Fifa, CS, LOL osv)

|  |
| --- |
| bruker |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| bruker\_id | INT | PK | NOT NULL |
| brukernavn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| passord | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| type | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| host\_id | INT | FK |  |

Ved påmelding av lag vil personen som melder på laget registrere en bruker i front end (ASP.NET) hvor de kan melde på lag med spillere og endre lag/spillere.  
En host (admin) som skal bruke back end applikasjonen vil få en ferdig laget bruker ved kjøp/leie/lån av systemet. Denne brukeren vil ha tilgang kun til sine egne events.

|  |
| --- |
| lag |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| lag\_id | INT | PK | NOT NULL |
| lag\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| turnering\_id | INT | FK | NOT NULL |
| lag\_nr | INT |  | NOT NULL |
| bruker\_id | INT | FK | NOT NULL |

Et lag registreres gjennom front end av et lagmedlem, lagleder, spiller eller hvem som helst. Laget knyttes til brukeren ved bruker\_id.

|  |
| --- |
| kampoppsett |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| kampoppsett\_id | INT | PK | NOT NULL |
| hjemmelag | INT | FK til lag\_id | NOT NULL |
| bortelag | INT | FK til lag\_id | NOT NULL |
| vinnerlag | INT |  |  |
| rundenr | INT |  |  |
| kamptid | DATETIME |  |  |

Det opprettes et kampoppsett til hver enkelt match. Hjemmelag møter bortelag, vinnerlag går videre til neste match.

|  |
| --- |
| deltaker |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| deltaker\_id | INT | PK | NOT NULL |
| nickname | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| fornavn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| etternavn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| nasjon\_id | INT | FK | NOT NULL |
| lag\_id | INT | FK | NOT NULL |
| status\_id | INT | FK | NOT NULL |
| bilde\_id | INT | FK | NOT NULL |

Deltaker blir registrert til et lag etterhvert som et lag er opprettet. Deltakerne vil få ulike roller i form av status (lagleder, kaptein, innbytter, spiller).

|  |
| --- |
| nasjon |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| nasjon\_id | INT | PK | NOT NULL |
| land | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| land\_kode | CHAR(3) |  | NOT NULL |

|  |
| --- |
| deltaker\_status |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| status\_id | INT | PK | NOT NULL |
| status\_navn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |

f.eks spiller, leder, innbytter og annet

|  |
| --- |
| bilde |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| bilde\_id | INT | PK | NOT NULL |
| url | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| beskrivelse | VARCHAR(200) |  |  |
| bildenavn | VARCHAR(200) |  | NOT NULL |
| turnering\_id | INT | FK |  |

I bilde tabellen lagres bilder til hver spiller på laget. Det vil også lagres bilder som skal brukes til turneringene. Både i form av logoer på siden og bilder fra eventet.